

REGULAMIN ORAZ PRZEPISY GRY W VIII ZAWODACH PIŁKI NOŻNEJ GEODETÓW WOJEWÓDZTWA KUJAWSKO-POMORSKIEGO 2024

1. Organizatorem VIII Zawodów Piłki Nożnej Geodetów Województwa Kujawsko-Pomorskiego jest Stowarzyszenie Geodetów Polskich Oddział w Bydgoszczy.
2. Data zawodów: 20 kwietnia 2024 r. (sobota) od godziny 11:00.
3. Miejsce turnieju: Mecz rozegrany zostanie na obiekcie „Moje Boisko ORLIK 2012 w Cielu”, ul. Kościelna, 85-005 Ciele – obiekt piłkarski typu orlik – z nawierzchnią sztuczną, ogrodzeniem z piłkochwyłami.
4. Warunkiem uczestnictwa jest zgłoszenie osobiste do Macieja Lewandowskiego – ul. Zygmunta Augusta 16, 85-082 Bydgoszcz, Wydział geodezji i Kartografii, pokój nr 4 (parter) lub drogą mailową na adres maciej.lewandowski@powiat.bydgoski.pl do dnia 12 kwietnia 2024 r.
Turniej przeznaczony jest dla GEODETÓW pracujących w zawodzie oraz uczniów i studentów geodezji i kartografii. Nie przewiduje się uczestnictwa osób nie związanych zawodowo z geodezją. Niedopuszczalne jest uczestnictwo osób niepracujących w geodezji pomimo posiadania np. technika lub inżyniera geodety. Aby uczestniczyć w turnieju należy spełnić poniższe warunki:

- uczestnicy zawodów muszą posiadać co najmniej tytuł: „technik geodeta”, czynnie wykonujący zawód geodety. Potwierdzeniem wykonywania zawodu jest oświadczenie, że dana osoba związana jest umową o pracę, umową o dzieło lub umowa zlecenie, na dzień 21.04.2023 r. i trwa co najmniej do dnia organizacji zawodów;

– uczestnikami zawodów mogą być również osoby pracujące czynnie w geodezji nie posiadające co najmniej technika geodety (np. pomiarowy, informatyk), pod warunkiem oświadczenia, że dana osoba pracuje w geodezji co najmniej od 21.04.2023 r. i trwa co najmniej do dnia organizacji zawodów;

– uczestnikami zawodów mogą być również studenci wydziału geodezji i kartografii;

– w/w warunki nie dotyczą osób poniżej 14 roku życia na dzień organizacji turnieju, pod warunkiem, zgody na jego uczestnictwo opiekuna prawnego;

– oświadczenia dotyczące spełnienia w/w warunków, składa zainteresowany.

Organizator przewiduje weryfikację zgłoszeń pod kątem spełnienia w/w warunków.

5. Koszt udziału to 30 zł od zawodnika.
6. Proponowany podział drużyn w zależności od frekwencji zawodników:

W zależności od frekwencji zawody zostaną rozegrane w formie turnieju (minimum 3 drużyny) lub w formie jednego meczu w jednym z poniższych zestawień:

Wykonawcy geodezyjni VS Administracja geodezyjna
lub

Bydgoscy geodeci VS Geodeci z poza powiatu bydgoskiego
lub

naprzemienny wybór zawodników przez dwóch wytypowanych piłkarzy z dwóch różnych drużyn

7. Podstawowy ubiór (wyposażenie)

Do podstawowego ubioru zawodnika należą:

- koszulki,
 - spodenki,
 - skarpety (dopuszczalne stosowanie ochraniaczy),
 - obuwie – zabrania się gry w butach z wkręcanymi korkami (twarde korki z tworzywa lub metalu);
- Po dacie 12 kwietnia, gdy będzie możliwe dokonanie podziału drużyn spróbujemy uzgodnić kolor koszulek. Przy braku możliwości uzgodnienia koloru koszulek np. (gdy uczestnicy zawodów nie

będą posiadali danego koloru koszulek) jedna z drużyn będzie rozgrywała zawody w tzw. znacznikach piłkarskich – plastronach;

8. Zawodnikowi nie wolno używać ubioru lub nosić czegokolwiek np. okulary (szczególnie biżuterii), co stanowiłoby zagrożenie dla niego samego lub innego zawodnika.
9. W spotkaniu biorą udział dwie drużyny, z których każda składa się z 6 zawodników (5 zawodników „w polu” + bramkarz). Liczba „zmienników” nieograniczona.
10. Każda z drużyn może przeprowadzić nieograniczoną liczbę zmian, dozwolone są zmiany powrotne (zmiany „hokejowe”).
11. Zmiany zawodników dokonywane są w dowolnym fragmencie meczu, bez konieczności zgłaszania tego faktu sędziemu zawodów i nie wymagają przerwy w grze. Muszą się jednak odbyć w wyznaczonej strefie zmian (na wysokości ławki rezerwowych swojej drużyny) i jako pierwszy musi boisko opuścić zawodnik schodzący. Źle przeprowadzona zmiana skutkuje żółtą kartką dla zawodnika wchodzącego.
12. Zmiana bramkarza każdorazowo musi zostać zgłoszona, a prowadzący zawody sędzia musi zezwolić na jej wykonanie.
13. Po stracie bramki, gra wznawiana jest ze środka boiska. Wszyscy zawodnicy muszą znajdować się na własnej połowie.
14. Nie obowiązuje przepis o spalonym.
15. Rzuty z autu wykonywane są według zasad obowiązujących w rozgrywkach PZPN.
16. Rzuty wolne są bezpośrednie (z wyjątkiem zagrania ręką, złapania piłki przez bramkarza zagranej od współpartnera, niesportowego czy wulgarnego języka oraz gry wślizgiem na piłkę będącą w posiadaniu i pod kontrolą innego zawodnika) i nie wymagają gwizdka, chyba, że na wniosek drużyny sędzia odsuwa przeciwnika na przepisową odległość.
17. Odległość przeciwnika od piłki podczas wznawiania gry wynosi co najmniej 5 metrów.
18. Jeżeli piłka opuszcza pole gry przez linię bramkową i grę wznawiać będzie drużyna broniąca, piłkę należy ustawić w dowolnym miejscu pola bramkowego i wprowadzić ją nogą poza pole karne.
19. Rzut karny wykonywany jest z odległości 9 metrów.
20. Dopuszczalna jest gra wślizgiem tylko w przypadku, gdy w otoczeniu nie znajduje się inny zawodnik. O prawidłowości wykonanego wślizgu decyduje sędzia zawodów w oparciu o przepisy PZPN. W przypadku nieprawidłowego wykonania wślizgu sędzia dyktuje rzut wolny pośredni (może ukarać również wykonującego wślizg napomnieniem za przerwanie korzystnej sytuacji do zdobycia bramki). Jeżeli wślizg wykonany jest na nogi przeciwnika, sędzia dyktuje rzut wolny bezpośredni (względnie rzut karny, jeżeli atak ma miejsce w polu karnym) i ze względu na powagę przewinienia, może ukarać zawodnika napomnieniem lub wykluczeniem z gry.
21. Kary:

W przypadku formy turniejowej:

Żółta kartka – po otrzymaniu ŻK zawodnik opuszcza plac gry na 2 minuty (przy trzeciej ŻK zawodnik otrzymuje CzK),

Czerwona kartka – po otrzymaniu CzK zawodnik opuszcza plac gry (po otrzymaniu czerwonej kartki zawodnik nie może już więcej w tym spotkaniu wejść na boisko, jednak po upływie dwóch minut lub stracie bramki w zastępstwo może wejść zawodnik rezerwowy);

W przypadku zawodów rozgrywanych tylko przez dwa zespoły:

Żółta kartka – po otrzymaniu ŻK zawodnik opuszcza plac gry na 10 minuty (przy trzeciej ŻK zawodnik otrzymuje CzK),

Czerwona kartka – po otrzymaniu CzK zawodnik opuszcza plac gry (po otrzymaniu czerwonej kartki zawodnik nie może już więcej w tym spotkaniu wejść na boisko, jednak po upływie 10 minut lub stracie bramki w zastępstwo może wejść zawodnik rezerwowy);

22. Jeżeli w wyniku otrzymanych kartek w zespole na boisku pozostanie mniejsza liczba zawodników niż 4, drużynie przeciwnej przysługuje walkower 5:0, chyba, że wynik boiskowy jest korzystniejszy dla zainteresowanego zespołu.

23. W przerwie zawodów oraz po ich zakończeniu odbędą się łącznie 3 konkursy sportowe.

Jeden konkurs dla dzieci do 14 roku życia

Jeden konkurs dla kobiet – zarówno dla uczestniczek zawodów jak i dla kibicujących Pań

Jeden konkurs dla panów – uczestników zawodów;

24. Organizator zawodów zapewnia wodę mineralną niegazowaną oraz owoce: jabłka, banany, winogrona, arbuzy itp.,

Po meczu piłkarskim organizator przewiduje organizację „grilla”.

25. Przede wszystkim – zasada FAIR PLAY! ☺