

REGULAMIN ORAZ PRZEPISY GRY W TURNIEJU PIŁKI NOŻNEJ GEODETÓW WOJEWÓDZTWA KUJAWSKO-POMORSKIEGO 2014

1. Data turnieju: 12 kwietnia 2014 r. (sobota) od godziny 09:00.
2. Miejsce turnieju: Mecze rozgrywane będą na obiekcie Klubu Sportowego „Gwiazda” Bydgoszcz, ul. Bronikowskiego 45, 85-350 Bydgoszcz – boisko typu „ORLIK”.
3. Każda zgłoszona drużyna powinna składać się minimum z sześciu zawodników (udział przeznaczony dla geodetów – przynajmniej technik geodeta ale także osoba pracująca w geodezji np. pomiarowy lecz udział w zespole nie powinien być mniejszy niż → 4+2).
4. Koszt udziału to 15 zł od zawodnika.
5. Na zgłoszenia czekamy do 28 marca 2014 r.
(formularz zgłoszeniowy należy przesłać na adres: geoar@wp.pl
Wszelkie informacje u wiceprezesa SGP Sławomira Wnuk tel. 604 612 737)
6. System turnieju uzależniony jest od ilości zgłoszonych drużyn.
(terminarz spotkań przedstawiony zostanie po 28 marca 2014 r.)
7. Podstawowy ubiór (wyposażenie)

Do podstawowego ubioru zawodnika należą:
 - koszulki (powinny być jednakowego koloru dla całej drużyny),
 - spodenki,
 - skarpety (dopuszczalne stosowanie ochraniaczy),
 - obuwie – zabrania się gry w butach z wkręcanymi korkami (twarde korki z tworzywa lub metalu);
8. Zawodnikowi nie wolno używać ubioru lub nosić czegokolwiek np. okulary (szczególnie biżuterii), co stanowiłoby zagrożenie dla niego samego lub innego zawodnika.
9. W spotkaniu biorą udział dwie drużyny, z których każda składa się z 6 zawodników (5 zawodników „w polu” + bramkarz).
10. Każda z drużyn może przeprowadzić nieograniczoną liczbę zmian, dozwolone są zmiany powrotne (zmiany „hokejowe”).
11. Zmiany zawodników dokonywane są w dowolnym fragmencie meczu, bez konieczności zgłaszania tego faktu sędziemu zawodów i nie wymagają przerwy w grze. Muszą się jednak odbyć w wyznaczonej strefie zmian (na wysokości ławki rezerwowych swojej drużyny) i jako pierwszy musi boisko opuścić zawodnik schodzący. Źle przeprowadzona zmiana skutkuje żółtą kartką dla zawodnika wchodzącego.
12. Zmiana bramkarza każdorazowo musi zostać zgłoszona, a prowadzący zawody sędzia musi zezwolić na jej wykonanie.
13. Po stracie bramki, gra wznawiana jest ze środka boiska. Wszyscy zawodnicy muszą znajdować się na własnej połowie.
14. Nie obowiązuje przepis o spalonym.
15. Rzuty z autu wykonywane są według zasad obowiązujących w rozgrywkach PZPN.
16. Rzuty wolne są bezpośrednie (z wyjątkiem zagrania ręką, złapania piłki przez bramkarza zagranej od współpartnera, niesportowego czy wulgarnego języka oraz gry wślizgiem na piłkę będącą w posiadaniu i pod kontrolą innego zawodnika) i nie wymagają gwizdka, chyba, że na wniosek drużyny sędzia odsuwa przeciwnika na przepisową odległość.
17. Odległość przeciwnika od piłki podczas wznawiania gry wynosi 5 metrów.
18. Jeżeli piłka opuszcza pole gry przez linię bramkową i grę wznawiać będzie drużyna broniąca, piłkę należy ustawić w dowolnym miejscu pola bramkowego i wprowadzić ją nogą poza pole karne.
19. Rzut karny wykonywany jest z odległości 9 metrów.